



M10 M8 M6 JOURNEE DE CLÔTURE 2019

Samedi 18 mai

M8 et M6 à Pont de Claix et à Beaurepaire

M10 à Moirans

Dimanche 19 mai

M10 à St Jean de Bournay

Organisation journée de clôture

A LA CHARGE DU COMITE DE L'ISERE

- Répartition des équipes sur les différents plateaux
- Organisation sportive du tournoi (règlement, compositions des poules).
- Offre les Médailles à tous les participants. Pas de classement.
- Offre les gouters
- Participation de 500 € pour la présence d'une antenne secours

A LA CHARGE DU CLUB ORGANISATEUR

- Avoir 2 terrains au minimum et les vestiaires en conséquence
- Prévoir un vestiaire spécifique « filles »

Dès réception des tableaux

- Diffuse l'invitation à tous les clubs concernés par leur plateau
 - o Réponse des clubs au plus tard le 12 mai



Le jour du tournoi

- Prévenir les services de Gendarmerie, de police municipale et des Pompiers de la manifestation
- Accueil des équipes le matin (9H00) : un responsable du club et un délégué du CD38
- Toutes les équipes doivent déposer à l'arrivée la fiche de présence et le classeur des licences
- Répartition des vestiaires → rappel de l'obligation d'un vestiaire « filles »
- Prévoit les chefs de plateaux et les tablettes nécessaires à ces chefs de plateaux
- Arbitrage si possible par des M16/M18, à défaut l'arbitrage sera fait par les éducateurs
- Prévoir une salle ou chapiteau pour les joueurs et éducateurs pour le repas du midi
- Prévoir la réception de fin de tournoi pour les éducateurs et officiels.

Les clubs qui se déplacent doivent :

- **Confirmer au club organisateur, au plus tard le 12 mai, de leur participation et de confirmer leurs effectifs**
- Le jour du tournoi, au moment de leur départ
 - Informer le club organisateur des retards éventuels
 - Informer le club organisateur si le nombre d'équipes est modifié
- Préparer la fiche de présence
- Être en possession des classeurs des licences de chaque catégorie
 - **Rappel : les licences doivent être signées par le représentant légal de l'enfant**

La commission EDR CD38